

Sanne Metten



C'est moi!



Persoons/contactgegevens

- 📅 16-01-1999
- ☎ 06 58981988
- ✉ sanne.metten99@gmail.com
- 🌐 www.sannemetten.com
- 🔗 [LinkedIn](#)

- 📍 Boslust 31
5629CP
Eindhoven

Dit ben ik

Mijn naam is Sanne Metten (25), sociaal ontwerper met een focus op innovatie in de zorg. Als nieuwsgierige dwarsdenker daag ik organisaties uit om anders te kijken naar hoe dingen gaan, en kansen te zien waar die eerst onzichtbaar leken. Ik geloof dat technologie niet alleen praktisch moet zijn, maar vooral moet bijdragen aan welzijn en verbinding tussen mensen.

Samenwerken met organisaties geeft me de mogelijkheid om vraagstukken van alle kanten te bekijken en oplossingen te bedenken die écht passen. Door een combinatie van creatief denken en co-creatie maak ik technologie en design toegankelijk en praktisch inzetbaar. Zo help ik teams om op een vernieuwende manier waarde te creëren voor mensen én bij te dragen aan een mensgerichte toekomst in de zorg.

Werkervaring

Ontwerper & Projectmanager bij Notion Concepts

December 2023 - nu

Als freelancer werk ik aan speelse oplossingen voor serieuze vraagstukken. We zetten serious games in om mensen vanuit de actiemodus op een leuke manier te laten ontdekken, leren en veranderen. Mijn rol hierin is sociaal ontwerper en projectmanager. Mijn kracht ligt in onderzoek doen, co-creatie sessies faciliteren, grafisch ontwerp en prototypes maken.

Sociaal ontwerper bij Holland Art Group

Oktober 2023 - nu

Als parttime (0,6 fte) sociaal ontwerper help ik organisaties innoveren door co-creatie sessies te organiseren en draagvlak te creëren voor zorginnovaties gericht op het verbeteren van welzijn van ouderen. Samen met bewoners, familie en zorgprofessionals ga ik op zoek naar praktische en betekenisvolle oplossingen, waarbij co-creatie de basis vormt. Daarbij ontwerp ik vernieuwende concepten en breng ik processen visueel in kaart om organisaties te prikkelen anders te denken en werken.

UX/UI Designer bij faculteit Industrial Design (TU/e)

Februari 2022 – augustus 2022

Als UX/UI ontwerper en onderzoeker heb ik meegewerkt aan een platform waar kennis en inspiratie kan worden uitgewisseld binnen de Industrial Design faculteit. Hier heb ik onder anderen gewerkt aan organisatie, verkennend onderzoek, gebruikersonderzoek en het ontwerp van het platform.

Intern sociaal ontwerper bij morgenmakers

September 2021 – januari 2022

Ik maakte deel uit van het team van morgenmakers, een sociaal ontwerp bureau in Eindhoven. Tijdens deze periode heb ik meegewerkt aan project Kamer 9, dat zich richt op hoe we ervoor kunnen zorgen dat het verlies aan persoonlijke identiteit en zelfredzaamheid van mensen met dementie wordt beperkt tijdens de overgangperiode van thuis naar een verpleeghuis.

Student assistent Animated Storytelling bij Universiteit Twente (UT)

September 2021 – januari 2022

Ik begeleidde tweedejaars Creative Technology studenten bij het vak Animated Storytelling, coachte hen in het gebruik van storyboarding en Adobe After Effects en gaf feedback op hun proces.

Student assistent Interactive Visualization bij Universiteit Twente (UT)

Maart 2019 – april 2019

Ik begeleidde eerstejaars Creative Technology studenten bij het vak Interactive Visualization (d.w.z. 3D modelleren met Autodesk Maya 3D) en beoordeelde hen op basis van hun resultaten.

Opleidingen

MSc Industrial Design

Technische Universiteit Eindhoven (TU/e), 2020 – 2023

Gespecialiseerd in het ontwerpend onderzoeken voor maatschappelijke uitdagingen op een explorerende manier. Daarbij heb ik me gespecialiseerd in ontwerpen voor mensen met dementie.

Exchange student Industrial Design Intensive

Umeå Institute of Design (UID), 2019 – 2020

Ontwikkeling van fundamentele methoden en processen op het gebied van industrieel en interactie ontwerp zoals vormgeving, materiaal, gebruikersonderzoek, identiteit en strategie.

BSc Creative Technology

Universiteit Twente (UT), 2017 – 2020

Kennis en vaardigheden in het doorlopen van creatieve processen, probleemoplossend denken en het maken van prototypes in de vorm van interactieve installaties, producten en multimedia.

Relevante activiteiten

Externe beoordelaar

Fontys Hogeschool, 2024

Voor de HBO-opleiding Trendonderzoek & Conceptcreatie in Lifestyle beoordeelde ik de eindprojecten van studenten en gaf constructieve feedback op hun concepten, onderzoeksmethoden en presentaties.

Design guide DDW

Dutch Design Week, 2023-2024

Ik gaf tijdens de DDW op maat gemaakte rondleidingen voor o.a. bedrijven en middelbare scholieren. Hierbij vertelde ik over design en de verschillende exposities die er te bezoeken waren.

2e prijswinnaar Warm Technology Challenge

Expertise Centrum Dementie & Technologie, 2023

Mijn afstudeerproject Window to Nature ontving de 2e prijs voor de Warm Technology Challenge waarin studenten worden uitgedaagd om innovatieve en grensverleggende concepten bij te dragen van warme technologie met een betekenisvolle impact op het leven van mensen met dementie en hun dierbaren. Dit project heb ik verder ontwikkeld bij Pleyade Innovatie Team.

Expositie: Possible futures of summer comfort

Dutch Design Week, Drivers of Change, 2021

Het publiekelijk presenteren van een speculatief ontwerpconcept dat zich richt op alternatieve koelmethoden in een toekomstscenario waarin middelen schaars zijn en hittegolven in Nederland de norm zijn.

Expositie: OMNI

Dutch Design Week, Design United, 2019

Het publiekelijk presenteren van het project "OMNI": een reactiespel waarbij blinden en slechtzienden betrokken worden doordat visuele aanwijzingen zijn weggelaten.

Expositie: KØLB.

GGOBOT, 2018

Het publiekelijk presenteren van het project "KØLB.": een interactieve installatie die de vraag onderzoekt in hoeverre computers in staat zijn om menselijke capaciteiten te evenaren.

Skills

Ontwerp & Onderzoek

Projectmanagement - Innovatie - Creatieve processen – Conceptontwikkeling - Co-creatie workshops - Literatuuronderzoek – Gebruikerstesten – Stakeholdermanagement – Visie en strategie – Vormgeving en materialen - Visuele communicatie en multimedia

Maken

Low/Hi-fi prototyping – Elektronica - programmeren - CAD modelleren - 3D printen – Lasersnijden - Houtbewerking

Software

Adobe Illustrator – Photoshop – InDesign – Lightroom - Premiere Pro – XD - After Effects - Fusion 360 – Rhino 3D - Keyshot - Arduino (C++) – Processing (Java)

Talen

Nederlands – moedertaal
Engels – vloeiend, IB diploma (English A Language & Literature Standard Level)
Duits, Frans, Zweeds – basis